

WORKSHOP PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN MGMP PPKN MANDIRI SMP KABUPATEN KUBU RAYA 2018

**Danar Santoso¹, Nurbani², Henny Puspitasari³, Chandra Lesmana⁴,
Ratih Widya Nurcahyo⁵, Sri Koriaty⁶, Ardian Arifin⁷, Ferry Marlianto⁸,
Umi Liwayanti⁹, Isnania Lestari¹⁰, Ryan Permana¹¹, Ridho Dedy Arief
Budiman¹²**

^{1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi dan Komputer Fakultas MIPA
dan Teknologi

IKIP-PGRI Pontianak, Jalan Ampera No. 88

¹e_mail: Danar.santoso21@gmail.com

Abstrak

Tujuan dari kegiatan pengabdian adalah untuk mengetahui bagaimana hasil dari pelaksanaan kegiatan *workshop* tentang pembuatan media pembelajaran terhadap pengetahuan, keahlian, dan respon guru MGMP PPKN Mandiri di SMP N 1 Kubu Raya. Kegiatan pengabdian yang dilakukan meningkatkan pengetahuan maupun keahlian guru, khususnya dalam pembuatan media pembelajaran menggunakan aplikasi presentasi yaitu *Power Point* dalam menunjang kinerja guru MGMP PPKN Mandiri di SMP N 1 Kubu Raya. Metode yang digunakan adalah presentasi, diskusi, latihan, dan evaluasi. Kegiatan pengabdian yang dilakukan memperoleh respon yang positif. Hal tersebut ditunjukkan dengan antusias peserta guru MGMP PPKN untuk mengadakan pelatihan lanjutan mengenai materi pembuatan media pembelajaran. Dengan dilaksanakannya *workshop*, para peserta memiliki keterampilan dalam pembuatan media pembelajaran menggunakan *Power Point*.

Kata kunci: Workshop, Media, respon

Abstract

The purpose of the service activity was to find out how the results of the workshop activities were carried out on the making of instructional media on the knowledge, expertise, and response of the Independent PPKN MGMP teachers in Kubu Raya 1 N Middle School. The service activities carried out increase the knowledge and expertise of the teacher, especially in making learning media using the presentation application, Power Point, to support the performance of the Mandiri PPKN MGMP teachers in SMP N 1 Kubu Raya. The method used is presentation, discussion, practice, and evaluation. The service activities carried out received a positive response. It was shown enthusiastically by the PPKN MGMP teacher participants to hold further training on the material for making learning media. With the workshop, the participants have the skills in making learning media using Power Point.

Keywords: Workshop, Media, response

PENDAHULUAN

Pendidikan pada awalnya merupakan proses alami yang berlangsung secara wajar dalam kehidupan manusia di lingkungan keluarga. Orang tua berfungsi sebagai pendidik dan anaknya berfungsi sebagai peserta didik. dalam

perkembangannya, kehidupan manusia semakin kompleks dan maju sehingga pendidikan keluarga yang mengutamakan pembentukan pribadi yang bersifat alami tidak lagi memadai untuk menghadapi perkembangan dan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Perkembangan teknologi saat ini berlangsung sangat pesat. Perkembangan teknologi ini berjalan berkaitan dengan kebutuhan manusia yang semakin bertambah, yaitu kebutuhan manusia menjadi lebih mudah untuk dipenuhi. Teknologi dapat diterapkan dan dimanfaatkan diberbagai bidang, salah satunya adalah bidang Pendidikan. Pemanfaatan teknologi dalam bidang Pendidikan, akan mampu meningkatkan mutu Pendidikan itu sendiri. Peningkatan mutu Pendidikan juga harus dibarengi dengan upaya peningkatan mutu sumber daya manusia, supaya peningkatan yang dilakukan dapat terlaksana dengan baik.

Perubahan struktur dunia kerja yang begitu cepat seiring pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi menuntut tersedianya tenaga kerja yang berkualitas, mandiri dan produktif. Perguruan tinggi sebagai bagian dari pendidikan memiliki peran strategis dalam menunjang pengembangan teknologi dan ilmu pengetahuan. Namun demikian dalam menjalankan misi sebagai lembaga pendidikan tinggi harus mampu mengikuti perkembangan teknologi dan informasi untuk mereduksi ketinggalan atau diskomunikasi dengan dunia luar. Perkembangan tentang informasi dan teknologi sangat penting mengingat setiap tahun atau bahkan setiap bulan ilmu pengetahuan dan informasi selalu berkembang.

Banyak teknologi yang dapat dimanfaatkan dalam bidang Pendidikan. Banyak aplikasi yang bisa digunakan dalam bidang pendidikan seperti aplikasi pengolah presentasi media pembelajaran yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran siswa. Selain itu, banyak juga aplikasi-aplikasi lain yang dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran. Salah satu contoh aplikasi media pembelajaran berbasis presentasi yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran adalah menggunakan media pembelajaran *Microsoft Power Point*, yang termasuk aplikasi pengolah presentasi. media berasal dari bahasa Latin “medius” yang secara harfiah berarti ‘tengah’, ‘perantara’, atau ‘pengantar’. Sedang

media pembelajaran diartikan sebagai media yang membawa pesan-pesan atau informasi yang mempunyai tujuan instruksional atau mengandung maksud pengajaran (Azhar Arsyad, 2003), sedangkan menurut (cepi, dkk, 2013) Media adalah pengantar pesan dari pengirim ke penerima pesan, media merupakan wahana penyalur informasi belajar atau penyalur pesan. dengan demikian erdasarkan pendapat para ahli dapat disimpulkan bahwa media sangat berpengaruh bagi proses pembelajaran dalam penyampaian pesan.

Aplikasi pengolah presentasi secara umum adalah sebuah program komputer untuk presentasi yang dikembangkan oleh *Microsoft* di dalam paket aplikasi kantor, *Microsoft Office* selain *Microsoft Word*, *Excel*, *Access* dan beberapa program lainnya., *Microsoft Office*, selain *Microsoft Word* , *Excel* , *Access* dan beberapa program lainnya. PowerPoint berjalan di atas komputer personal komputer berbasis sistem operasi *Microsoft Windows* dan juga *Apple Macintosh* yang menggunakan sistem operasi *Apple Mac OS*, meskipun pada awalnya aplikasi ini berjalan di atas sistem operasi *Xenix*. Aplikasi ini sangat banyak digunakan, apalagi oleh kalangan perkantoran dan pebisnis, para pendidik, siswa, dan *trainer*. Dimulai pada versi *Microsoft Office System 2003*, *Microsoft* mengganti nama dari sebelumnya *Microsoft PowerPoint* saja menjadi *Microsoft Office PowerPoint*. Lalu, pada *Office 2013*, namanya cukup disingkat *PowerPoint*. Versi terbaru dari PowerPoint adalah versi 15 (*Microsoft Office PowerPoint 2013*), yang tergabung ke dalam paket *Microsoft Office 2013*. Pengoprasian aplikasi yang mudah dan juga penyajian presentasi dengan berbagai bentuk desain sesuai dengan kebutuhan sangat membantu pengguna untuk menghasilkan presentasi dengan maksimal. Menurut Mangkulo (2011) dengan *PowerPoint*, para pengajar dapat mendesain aplikasi yang dapat membantu para pelajar untuk lebih mudah berinteraksi dengan materi pelajaran yang disampaikan.

Berdasarkan observasi Guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya, dalam presentasi pelajaran khususnya mata pelajaran PPKN, guru lebih banyak melakukannya dengan cara manual. Sehingga proses dalam menyajikan mata pelajaran tersebut cenderung membutuhkan waktu yang lama dan kurang maksimal. MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya adalah guru yang

dipersiapkan menjadi tenaga kerja dengan kompetensi profesional. Sebagai tenaga bidang pendidikan tentunya harus profesional dalam bidang teori dan juga dalam pemanfaatan teknologi yang dapat membantu pekerjaannya sebagai seorang Guru.

Mengacu pada perkembangan dan pemanfaatan teknologi, para guru hendaknya memanfaatkan teknologi dengan maksimal untuk membantu menyelesaikan tugasnya, baik itu tugas dalam proses pembelajaran dikelas maupun penyajian presentasi yang diperoleh dari proses pembelajaran tersebut. Aplikasi pengolah presentasi biasanya sangat membantu guru dalam menyajikan presentasi pelajaran dalam proses pembelajaran di kelas. Oleh karena itu, sangatlah perlu guru-guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya diberikan pengetahuan tentang pemanfaatan aplikasi pengolah presentasi secara maksimal, khususnya untuk menyajikan pelajaran ke siswa. Yang nantinya dapat disajikan dalam berbagai bentuk desain tampilan yang sesuai dengan kebutuhan guru di SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya.

Pengembangan teori dan konsep tentang pemanfaatan aplikasi pengolah presentasi ini berbentuk kegiatan *workshop*. Dengan *workshop*, diharapkan guru mampu menerapkan dan mengaplikasikan teori dan konsep tentang pemanfaatan aplikasi pengolah presentasi untuk menyajikan atau menampilkan pelajaran yang lebih menarik dan menyenangkan bagi siswa.

METODE PELAKSANAAN

Sasaran kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah guru-guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya. Alasan pemilihan lokasi ini karena aplikasi pengolah presentasi di sekolah tersebut belum dimanfaatkan secara maksimal oleh guru – guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya khususnya pemanfaatan media pembelajaran menggunakan aplikasi pengolah presentasi di sekolah tersebut. Selain itu juga, guru di sekolah tersebut memiliki minat untuk mengembangkan kemampuan dalam memanfaatkan teknologi. Maka dari itu, kegiatan *workshop* ini sangat membantu bagi guru dalam mengembangkan pengetahuan dan keahliannya dalam memanfaatkan aplikasi pengolah presentasi secara optimal.

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan di SMPNegeri 1 Sungai Raya Kabupaten Kubu Raya ini berlangsung selama 2 hari, yaitu tanggal 13 Oktober 2018. Kegiatan PPM ini dilaksanakan dengan bermitra bersama guru-guru SMP MGMP PPKN Kabupaten Kubu Raya. Tujuan kegiatan yang bermitra dengan sekolah ini yaitu guru SMP MGMP PPKN Kabupaten Kubu Raya memfasilitasi sebuah ruang kelas dan para guru menggunakan laptop atau notebook masing-masing yang digunakan untuk melatih para guru-guru dalam pemanfaatan aplikasi presentasi. Pelatihan pemanfaatan aplikasi presentasi ini dilakukan agar guru-guru SMP MGMP PPKN Kabupaten Kubu Raya dapat membuat media pembelajaran berbasis multimedia yang lebih menarik dan efisien dalam menyajikan suatu pelajaran yang bisa membuat siswa lebih tertarik dalam proses pembelajaran, serta termotivasi dalam pembelajaran. Dalam kegiatan ini juga kreatifitas guru sangat diperlukan dalam proses pembuatan media pembelajaran agar media yang dibuat tidak monoton.

Metode yang digunakan dalam pengabdian pada masyarakat (PPM) ini adalah presentasi, latihan dan evaluasi. Tim pemateri memberikan presentasi mengenai materi aplikasi pengolah angka yang akan dipelajari selama kegiatan pelatihan. Selain itu, tim pemateri juga memberikan contoh – contoh penggunaan dan pemanfaatan aplikasi ini dalam membuat media presentasi, khususnya, mata pelajaran PPKN yang sangat dibuthkan oleh guru-guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya.

Metode yang digunakan dalam pengabdian kepada masyarakat (PKM) ini adalah: 1) Tim pemateri memberikan presentasi mengenai materi aplikasi pengolah angka yang akan dipelajari selama kegiatan pelatihan. 2) Selain itu, tim pemateri juga memberikan contoh – contoh penggunaan dan pemanfaatan aplikasi ini dalam membuat media presentasi, khususnya, mata pelajaran PPKN yang sangat dibuthkan oleh guru-guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya. 3) Setelah memberikan presentasi materi, tim pemateri memberikan waktu untuk melakukan diskusi dan tanya jawab antara peserta dan pemateri. Hal ini dilakukan supaya peserta lebih faham mengenai materi yang sedang dipelajari. 4) Latihan dilakukan untuk memperdalam pemahaman peserta pelatihan supaya lebih

mengerti dalam menggunakan aplikasi pengolah presentasi ini. selama sesi latihan, peserta masih terus didampingi oleh tim pemateri agar peserta lebih cepat memahami materi yang disampaikan. 5) Evaluasi dilakukan setelah tahap latihan, hal ini dilakukan untuk mengetahui sejauh mana pemahaman dan kemampuan peserta dalam menggunakan aplikasi pengolah presentasi.

Penggunaan metode tersebut didasarkan permasalahan yang ada bahwa pemanfaatan aplikasi pengolah angka yang kurang optimal sementara para guru sangat membutuhkan keterampilan dalam memanfaatkan aplikasi pengolah presentasi dengan mudah dan efisien. Metode tersebut dirasa efektif karena tim pemateri tidak hanya memberikan materi, tetapi memberikan bimbingan secara langsung kepada peserta workshop, yakni guru-guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya. Selain itu juga, respon dan antusiasme yang ditunjukkan oleh peserta sangatlah positif, mengingat materi yang disampaikan dan juga metode penyampaian yang dilakukan tim PKM ini sangat mudah untuk dipahami.

Setelah memberikan presentasi materi, tim pemateri memberikan waktu untuk melakukan diskusi dan tanya jawab antara peserta dan pemateri. Hal ini dilakukan supaya peserta lebih paham mengenai materi yang dipelajari. Kemudian tim pemateri memberikan latihan untuk memperdalam pemahaman peserta pelatihan supaya lebih mengerti dalam menggunakan aplikasi presentasi tersebut. Selama sesi latihan, peserta masih terus didampingi oleh tim pemateri agar peserta lebih cepat memahami materi yang disampaikan.

Materi yang digunakan dalam Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini yaitu berkaitan dengan aplikasi pengolah presentasi. Materi tersebut yaitu: 1) Desain Tampilan Menu Awal, Perancangan tampilan desain awal dari presentasi dimaksudkan untuk memudahkan dalam pembuatan dan penyusunan menu-menu yang akan disajikan dalam halaman awal tampilan media pembelajaran, dan juga memudahkan pengguna untuk melakukan navigasi ke menu yang dikehendaki, yang ketika pengguna mengklik suatu menu, maka menu tersebut akan menampilkan halaman menu yang berisi suatu objek sesuai yang terdapat di menu awal. 2) Penambahan atau perubahan Warna Objek. Dalam aplikasi pengolah presentasi memungkinkan pengguna merubah warna objek sesuai yang

dikehendaki.3) Pembuatan Tombol Menu. Pembuatan tombol menu yang memungkinkan pengguna melakukan navigasi ke suatu objek, yang akan menampilkan halaman yang dikehendaki sesuai yang dipilih pengguna. 4) Membuat Hyperlink. Fungsi Hyperlink pada pengolah presentasi adalah untuk membuat link pada tombol objek untuk bisa membuat tautan ke objek yang dipilih dan memungkinkan menampilkan halaman lain.5) Membuat Slide Master. Fungsi pembuatan slide master adalah dengan membuat slide master maka pengguna tidak perlu membuat atau merancang menu lagi, tetapi dengan slide master ini pengguna dimudahkan dengan fasilitas ini karna cukup membuat satu slide master saja untuk beberapa halaman. 6) Merancang Isi Slide. Membuat isi dari slide menu halaman sesuai dengan materi pelajaran yang disajikan.

Dari materi tersebut merupakan materi dasar yang harus diketahui oleh guru-guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya yang nantinya dapat dimanfaatkan dalam menampilkan dan menyajikan pelajaran yang menarik bagi siswa di sekolah tersebut. Seluruh materi tersebut dirangkum dalam sebuah modul pelatihan, agar para peserta dapat dengan mudah mempraktekan materi tersebut kedalam aplikasi pengolah presentasi.

Tahap selanjutnya yaitu evaluasi. Evaluasi dilakukan setelah tahap latihan, hal ini dilakukan untuk mengetahui sejauh mana pemahaman dan kemampuan peserta dalam menggunakan aplikasi pengolah presentasi. Setelah melakukan pelatihan pembuatan media presentasi peserta diberikan evaluasi dengan melihat sejauh mana pemahan dari materi yang disampaikan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelatihan pemanfaatan aplikasi pengolah presentasi yang dilakukan di SMP Negeri 1 Sungai Raya Kabupaten Kubu Raya diberikan sesuai dengan kebutuhan guru-guru SMP MGMP PPKN Kabupaten Kubu Raya. Pelatihan pemanfaatan aplikasi pengolah presentasi yang dibutuhkan oleh guru-guru SMP MGMP PPKN Kabupaten Kubu Raya yaitu: 1) Perancangan tampilan desain awal dari presentasi dimaksudkan untuk memudahkan dalam pembuatan dan penyusunan menu-menu yang akan disajikan dalam halaman awal tampilan media pembelajaran, dan juga

memudahkan pengguna untuk melakukan navigasi ke menu yang dikehendaki, yang ketika pengguna mengklik suatu menu, maka menu tersebut akan menampilkan halaman menu yang berisi suatu objek sesuai yang terdapat di menu awal, 2) Penambahan atau perubahan Warna Objek, dalam aplikasi pengolah presentasi memungkinkan pengguna merubah warna objek sesuai yang dikehendaki, 3) Pembuatan Tombol Menu, pembuatan tombol menu yang memungkinkan pengguna melakukan navigasi ke suatu objek, yang akan menampilkan halaman yang dikehendaki sesuai yang dipilih pengguna, 4) Membuat Hyperlink, fungsi Hyperlink pada pengolah presentasi adalah untuk membuat link pada tombol objek untuk bisa membuat tautan ke objek yang dipilih dan memungkinkan menampilkan halaman lain, 5) Membuat Slide Master, fungsi pembuatan slide master adalah dengan membuat slide master maka pengguna tidak perlu membuat atau merancang menu lagi, tetapi dengan slide master ini pengguna dimudahkan dengan fasilitas ini karna cukup membuat satu slide master saja untuk beberapa halaman, 6) Merancang Isi Slide Membuat isi dari slide menu halaman sesuai dengan materi pelajaran yang disajikan.

Dari materi tersebut merupakan materi dasar yang harus diketahui oleh guru-guru SMP MGMP PPKN di Kabupaten Kubu Raya yang nantinya dapat dimanfaatkan dalam menampilkan dan menyajikan pelajaran yang menarik bagi siswa dalam proses pembelajaran. Seluruh materi tersebut dirangkum dalam sebuah modul pelatihan, agar para peserta dapat dengan mudah mempraktekan materi tersebut kedalam aplikasi presentasi.

Materi tersebut diperlukan oleh guru-guru SMP MGMP Kabupaten Kubu Raya agar dapat diolah dalam 1 (satu) *file*/berkas. Sehingga dalam 1 berkas memiliki fungsi yang dapat berkerja secara mudah, cepat, dan efisien. Kegiatan PPM ini dilaksanakan di ruangan kelas SMP Negeri 1 Sungai Raya Kabupaten Kubu Raya pada tanggal 13 Oktober 2018. Berikut jadwal pelaksanaan kegiatan:

Tanggal 13 Oktober 2018	
Waktu	Materi
08.00-09.30	Pembukaan
09.30-11.30	Mengenal <i>Power Point</i> Membuat master slide Masukan materi dalam master slide
11.30-12.30	Membuat tombol Membuat link pada tombol
12.30-13.00	Ishoma
13.00-15.00	Membuat animasi sederhana Membuat bahan evaluasi dalam slide
15.00-16.00	Penutup

Tabel 1. Jadwal Pelaksanaan PPM

Peserta pelatihan pembuatan media evaluasi menggunakan aplikasi presentasi *Microsoft PowerPoint* dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Peserta Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran

Hambatan-hambatan yang dihadapi dalam pelaksanaan PPM di SMP Negeri 1 Sungai Raya Kabupaten Kubu Raya yaitu: 1) penyampaian dan penjelasan materi pemanfaatan pengolah presentasi kepada guru-guru dilakukan secara bertahap. Karena beberapa guru memiliki keterbatasan dalam pengoperasian computer, 2) Perancangan menu yang dilakukan oleh guru-guru dalam aplikasi pengolah presentasi masih sulit dipahami karena cukup sulit diingat oleh guru-guru, dan memandang usia guru-guru yang sudah cukup berumur, 3) Ruangan kelas yang digunakan dalam pelaksanaan kegiatan PPM kurang memadai dibandingkan jumlah guru-guru yang mengikuti pelatihan. Sehingga guru-guru sulit untuk bergerak dan maju kedepan untuk memaparkan hasil pelatihan.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil dari kegiatan pengabdian masyarakat pada Guru MGMP PPKN di SMP N 1 Kubu Raya berupa workshop pembuatan media menggunakan aplikasi *Power Point*, diperoleh hasil yaitu: 1) Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini terselenggara dengan baik dan berjalan lancar. 2) Guru-guru memiliki respon yang positif dalam membuat media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *Power Point*, 3) Guru-guru mendapatkan keterampilan dalam pembuatan media pembelajaran menggunakan aplikasi *Microsoft PowerPoint*.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih diucapkan kepada IKIP PGRI Pontianak atas dana Pengabdian kepada Masyarakat tahun anggaran 2018 yang diberikan dan MGBK Kota Pontianak dan Kabupaten Kubu Raya.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad. A (2003) *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Mangkulo, H. A. (2011). *Aplikasi Belajar Interaktif dengan Power Point*. Jakarta: Elek Media Komputindo:

Cepi, dkk, (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*.
Jakarta : Raja Grafindo.